PODER LEGISLATIVO
ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DO AMAZONAS

PROJETO DE LEI Nº _____, DE 2025

Autoria: Deputado João Luiz

Institui o dia Estadual do Gamer Consciente.

A ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DO AMAZONAS DECRETA:

Art. 1º Fica instituído, no âmbito do Estado do Amazonas, o Dia Estadual do Gamer Consciente, a ser celebrado, anualmente, no dia 29 de agosto.

Parágrafo único – A referida data passa a integrar o Calendário de Eventos do Estado.

Art. 2º O dia Estadual do Gamer Consciente, tem como objetivo:

I - valorizar a cultura gamer;

II - conscientizar sobre os riscos da prática de jogos eletrônicos;

III - promover a inclusão digital;

IV - incentivar o desenvolvimento da indústria de jogos eletrônicos no Estado.

Art. 3º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

PLENÁRIO RUY ARAÚJO DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DO AMAZONAS, em Manaus, 13 de agosto de 2025.

Deputado Estadual João Luiz – Republicanos

DOCUMENTO DIGITAL Nº 2025.10000.00000.9.033784:
JOAO LUIZ ALMEIDA DA SILVA - DEPUTADO(A) - EM 13/08/2025 09:53:52
CÓDIGO DE VERIFICAÇÃO : 7C7223860014211E . CONSULTE EM http://aleam.ikhon.com.br/verificador

PODER LEGISLATIVO
ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO
ESTADO DO AMAZONAS

JUSTIFICATIVA

A presente proposição tem por objetivo instituir, no âmbito do Estado do Amazonas, o Dia Estadual do Gamer Consciente, a ser celebrado anualmente em 29 de agosto.

A iniciativa se alinha à criação do Marco Legal da Indústria de Jogos Eletrônicos (Lei Federal nº 14.852/2024), que reconhece a importância econômica, educacional e cultural do setor, regulamentando e promovendo o desenvolvimento sustentável da indústria de jogos no Brasil. Alinha-se também a promoção dos Jogos Olímpicos de Esports, aprovado pelo Comitê Olímpico Internacional.

Os jogos eletrônicos representam, atualmente, uma das maiores expressões da economia criativa, movimentando bilhões em receitas e gerando empregos nas áreas de programação, design, áudio, narrativa, tradução e desenvolvimento de tecnologias emergentes. Além disso, o ambiente gamer tem se mostrado fértil para o estímulo à educação digital, à inovação e ao empreendedorismo entre jovens e adultos.

Ao instituir o Dia Estadual do Gamer Consciente, o Estado do Amazonas reconhece a relevância social, econômica e educacional dos jogos eletrônicos, incentivando ações voltadas à inclusão digital, à formação profissional e ao uso responsável dessa tecnologia. Reconhece ainda a necessidade de conscientizar a população amazonense sobre os riscos associados a prática de jogos eletrônicos, tais como a insegurança digital, o cyberbullying, as diferentes formas de abuso digital, a radicalização e a exploração econômica, entre outros. Desse modo, o estímulo aos jogos eletrônicos deve vir acompanhado de ações de conscientização.

Portanto, considerando a relevância do tema e a competência legislativa para tratá-lo, solicito o apoio dos nobres pares para a aprovação deste projeto de lei, que representa um avanço importante na promoção da saúde pública e na qualidade de vida dos amazonenses.

PLENÁRIO RUY ARAÚJO DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DO AMAZONAS, em Manaus, 13 de agosto de 2025.

Deputado Estadual João Luiz – Republicanos

DOCUMENTO DIGITAL Nº 2025.10000.00000.9.033784:
JOAO LUIZ ALMEIDA DA SILVA - DEPUTADO(A) - EM 13/08/2025 09:53:52
CÓDIGO DE VERIFICAÇÃO : 7C7223860014211E . CONSULTE EM http://aleam.ikhon.com.br/verificador

Documento 2025.10000.00000.9.033784
Data 13/08/2025

PODER LEGISLATIVO
ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO
ESTADO DO AMAZONAS

TRAMITAÇÃO
Documento Nº 2025.10000.00000.9.033784

Origem

Unidade: DJL-PROJETOS
Enviado por: DANIELLY GONCALVES BRANDAO
Data: 13/08/2025

Destino

Unidade: DIRETORIA DE APOIO LEGISLATIVO
:

Despacho

Motivo: ANÁLISE E PROVIDENCIAS
Despacho: ENCAMINHO 01 PROJETO DE LEI PARA ANÁLISE E PROVIDÊNCIAS.